



UFR IM<sup>2</sup>AG

---

UNIVERSITÉ  
**Grenoble**  
**Alpes**

DU-ISN

## Structuration de code en java

Présentation succincte et concise d'un petit bout du langage ayant pour objectif un passage rapide à la pratique

# Paquetages

Un paquetage est un regroupement de classes et interfaces

- ▶ espace de nommage distinct
- ▶ seule une partie du contenu du paquetage est visible en dehors
- ▶ correspond à la notion de module logiciel

On définit un module Toto en

- ▶ plaçant tous les fichiers qui le constituent dans un répertoire Toto
- ▶ commençant tous ces fichiers par la ligne :  
`package Toto;`

# Utilisation de paquetages

Deux possibilités pour utiliser un paquetage

- ▶ nommage complet (chemin vers le nom utilisé)

```
MesPiles.Pile f;  
  
f = new MesPiles.PileListe();  
f.empiler(42);
```

- ▶ import dans l'espace de nommage principal (attention à la pollution)

```
import MesPiles.Pile;           // classes et  
import MesPiles.PileListe;    // interfaces utilisées  
// ou  
import MesPiles.*;             // TOUTE la partie  
...                             // publique du paquetage  
Pile f;  
f = new PileListe();  
f.empiler(42);
```

# Utilisation de paquetages de la bibliothèque standard

Deux possibilités pour utiliser un paquetage

- ▶ nommage complet (chemin vers le nom utilisé)

```
java.util.Random r;  
r = new java.util.Random(graine);  
System.out.println("Entier dans [0;9] : " +  
                    r.nextInt(10));
```

- ▶ import dans l'espace de nommage principal (attention à la pollution)

```
import java.util.Random; // classe Random  
// ou  
import java.util.*;      // TOUT java.util  
...  
Random r;  
r = new Random(graine);  
System.out.println("Entier dans [0;9] : " +  
                    r.nextInt(10));
```

Attention, organisation hiérarchique mais import à plat

import java.util.\* n'inclut pas import java.util.regex.\*

# Visibilité

Qualificatif définissant où une classe/interface est accessible

- ▶ `public`, partout
- ▶ par défaut, dans le paquetage englobant

Qualificatif définissant où une méthode/attribut est accessible

- ▶ `public`, partout
- ▶ `protected`, dans le paquetage englobant et les classes descendantes
- ▶ par défaut, dans le paquetage englobant
- ▶ `private`, dans la classe

Avec les règles par défaut

- ▶ tout est caché dans le paquetage de définition (modularité)
- ▶ interface du paquetage avec l'extérieur explicitement `public`

# Autres attributs

## Qualificatifs associables aux méthodes

- ▶ `static` : la méthode est liée à une classe
  - ▶ appel via le nom de la classe
  - ▶ pas de `this`
- ▶ `final` : méthode non redéfinissable

## Qualificatifs associables aux attributs

- ▶ `static` : l'attribut est lié à une classe
  - ▶ accès via le nom de la classe
  - ▶ instance unique, commune à tous les objets de la classe
- ▶ `final` : attribut constant